

Enunciats dels projectes de PP

Quadrimestre de primavera, curs 03/04

El projecte d'aquest quadrimestre consisteixen en desenvolupar un programa per gestionar un joc de cartes. El programa haurà de:

- o Fer de taula i de banca.
- o Controlar les puntuacions i les apostes.
- o Mantenir un sistema de rànking i un registre de rècords.
- o Permetre salvar la situació per continuar un joc en una altra ocasió.
- o Permetre jugar qualsevol nombre de jugadors, un dels quals pot ser el mateix programa.
- o Controlar que s'apliquin correctament les regles del joc.

Els tres enunciats corresponen a tres jocs diferents:

Enunciat 1: Poker

Enunciat 2: Blackjack

Enunciat 3: Remigio i/o el seu parent anglosaxó, Gin Rummy, a triar.

A més dels factors de qualitat de qualsevol programa (disseny, codificació, eficiència, reusabilitat, modificabilitat, usabilitat, documentació, ...), es tindrà força en compte la "intel·ligència" del programa quan juga com a contrincant.

Idealment, el programa s'hauria de poder jugar de manera distribuïda, és a dir, cada jugador juga des del seu PC i només veu les seves cartes. NO es demana això, perquè serien necessaris coneixements de distribució i concurrència que en general no són coneguts en cursar aquesta assignatura. Es considerarà totalment acceptable que el programa funcioni en una sola màquina i, per exemple, els jugadors facin torns per mirar les seves cartes a la pantalla i jugar.

Dates dels lliuraments:

Primer: dimarts, 23 de març

Segon: dimarts, 27 d'abril (especificació de classes compartides: 20 d'abril)

Tercer: dimarts 25 de maig

Quart: setmana del 21 de juny